

ダーク ドナルド EX'

取扱説明書

Ver.2.0 β

作 : Matsuda ∞ Special α

目次

ダークドナルド EX'1

1. 注意事項3

2. 使用目的について.....4

3. 機能説明5

拡張ゲージについて5

コマンドと技6

パレットについて8

オプション設定について.....8

4. 連絡先など9

1. 注意事項

- この説明書の記載内容全てに同意される場合のみこのキャラを使用できます。
- このキャラは凶悪キャラです。
- 超即死を使うため、時々M.U.G.E.N が強制終了することがあります。
- 普通のキャラではまず勝ち目がありません。
- M.U.G.E.N のバージョンや設定によって多少動作が異なる場合があります。
- 戦闘相手によって M.U.G.E.N の動作がかなり重くなる場合があります。
- このバージョンはβ版のため、不具合のサポートはできません。ただし、お寄せ頂いた不具合情報は完全版で適用させていただきます。
- このバージョンではタッグバトルでパートナーとのゲージ連携を搭載していません。ダークドナルドEX‘を同じチームで2人使うとゲージが重なってしまいます。ただし、完全版では対応する予定です。

2.使用目的について

- このキャラの転載は自由です。ただし、ダウンロードパスへの直リンクはせずに、ホームページのキャラ紹介ページにリンクしてください。
- 改変については自由ですが、このバージョンはβ版なので、完全版が公開されるまで待つことをおすすめします。
- このキャラの未完成部分を補うことは可としますが、その配布はご遠慮ください。改変配布できるのは完全にアレンジしたもののみとします。(このバージョンのみ)
- このキャラのコマンドカスタマイズは自由にどうぞ。ただし、初期設定を控えておくことをおすすめします。
- このキャラの動画投稿は OK です。ただし、視聴者を不快にさせる動画には使用しないでください。特に、アダルトコンテンツ(動画に限らず)への使用は禁じます。
- このキャラの無改変再配布(代理公開など)はご相談ください。
- このキャラの著作権は kishio 氏、Donalddesu 氏、Matsuda∞Special α を始めとする、このキャラの制作に関わった者にあります。

3. 機能説明

拡張ゲージについて

拡張ゲージはライフバーと同じ方向の画面下に表示されます。



効率ゲージ

効率ポイントを示すゲージです。効率ポイントは、連続攻撃をすると増加し、増えるほど即死発動率や HP 自動回復の効率が上がります。

リミットゲージ

一部の超必殺技を発動するときに必要なポイントです。

攻撃を当てたり、受けたりすると増加します。

ドナタイムメーター

普段は黒いゲージで、後述する「ドナタイム」という技を発動すると緑と赤のゲージが表示されます。緑のゲージが「ドナタイム」の残り時間を示します。

デスメーター

普段は青色で、後述する「追跡鬼畜ポテト」が出現したとき、即死効果発動までのカウントをします。

ゲージが赤色に満たされた状態で敵が追跡鬼畜ポテトに触れると強制消去を受けます。

コマンドと技

基本は「改造ダークDonald」と一緒です。

詳しくは「原作者・親作者様説明書」フォルダ内の「Donaldの噂.txt」をご覧ください。

以下に追加の技を記述します。

発動条件の配色説明

緑: 共通条件

青: プレイヤーコマンド

赤: AI 実行

➤ ブラックホール EX ‘

発動条件: ReversalDef で反撃を受けたとき(この時リミット値は無視するが消費は発生)

リミットゲージが 50%以上

コマンド「→,←,→,←」を入力

ランダム

消費ポイント: リミット 50%

効果: 最終カウンター「ブラックホール」を意図的に発動できます。

また、何十にも重ねられます。(ただし、リミットが足りる場合のみ)

注) 重ねると M.U.G.E.N が重くなることがあります。

➤ ドナタイム

発動条件: リミットが 50%以上

パワーが 2 以上

コマンド「←+→10 秒長押し後離す」を入力

ランダム or 相手がDonaldのとき

消費ポイント: パワー2・リミット 50%

効果: 時間を止め、パートナー・敵全てが動けなくなります。

その間、自分は好きなように動けるので、集中攻撃が可能となります。

有効時間は拡張ゲージの上から 3 番目に表示されます。

ミニDonald EX ‘がこの技を発動した場合、動けるのは本体になります。

ただし、相手がDonaldの場合は効かないことがあります。

➤ 追跡鬼畜ポテト

発動条件: HP が半分以下で出現

効果: 相手についていくポテトを出現させます。
ポテトに触れると、まず身動きが取れなくなります。
その後、拡張ゲージのデスマーターが赤く満たされると、
触れた相手は強制消去されてしまいます。
デスマーターはポテトのヒット数によってカウントされます。
このポテトは一度出現すると、ラウンドが終了するまで消えません。
鬼畜だ…

➤ ミニドナルド EX ‘召喚

発動条件: 一定確率

シェイクを投げたとき

効果: 小さなドナルドの分身を出現させます。
このドナルドは AI で自動的に行動します。
できることはほぼ本体と同じです。
ただし、このドナルドが貯めた効率ポイント・リミットポイントは
本体に反映されませんのでご注意ください。

今後はさらに技を追加する予定です。

パレットについて

このキャラはパレットナンバーを変えることによって特殊効果を発動します。

- ✓ 1～9P
 -  特殊効果は特にありません。
- ✓ 10P (Start+X でキャラ選択)
 -  背景が黒くなり、ドナルドが見えなくなります。
 -  プレイヤー操作ではあまりおすすめできません。
- ✓ 11P (Start+Y でキャラ選択)
 -  大群ドナルドになります。(全 6 人)
 -  プレイヤー操作時、分身は AI では動きません。(現バージョンのみ)
 -  ブラックホール EX'を使うと分身を巻き込んだり、自分が巻き込まれことがあります。
- ✓ 12P (Start+Z でキャラ選択)
 -  レインボードナルドになります。
 -  全体的能力が飛躍的に上昇します。
 -  殆どのキャラは勝てません。相手は殺られるか M.U.G.E.N が強制終了します。

オプション設定について

- 一部の設定を OPTION.txt で変更できます。(英語ですが・・・)
設定方法は「原作者・親作者様説明書」フォルダの「READ ME.txt」に記されていると思います。
(英語なので読んでいません・・・)
- 拡張ゲージの表示位置を変更できます。
画面サイズを 16:9 で使用する場合は設定してください。
InfoManager.cns を開き、表示位置設定と検索してみてください。ただし、**現バージョンでは設定できません。**

4.連絡先など

作者 : Matsuda∞Special α

ホームページ(M.U.G.E.N ギャラリー) : <http://matsudaspecial.ie-t.net/mugen/>

お問い合わせ先 : <http://matsudaspecial.ie-t.net/inquire.html>

それでは、ダークドナルド EX ‘のある M.U.G.E.N をお楽しみください w